# Test Case Specification

|  |
| --- |
| **Parametro:** Nome  **Formato:** ^[A-Za-z ]{2,50}$ |
| **Parametro:** Cognome  **Formato:** ^[A-Za-z ]{2,50}$ |
| **Parametro:** Username  **Formato:** ^[a-zA-Z0-9]+([a-zA-Z0-9](\_|-| )[a-zA-Z0-9])\*[a-zA-Z0-9]+$ |
| **Parametro:** Password  **Formato:** ^(?=.[A-Za-z])(?=.\\d)[A-Za-z\\d]{5,}$ |
| **Parametro:** Offerta  **Formato:** ^[0-9]{0,2}\*$ |
| **Parametro:** Percentuale Vittoria  **Formato:** ^[0-9]{0,2}\*$ |
| **Parametro:** Email  **Formato:** ^([a-zA-Z0-9\_\-\.]+)@([a-zA-Z0-9\_\-\.]+)\.([a-zA-Z]{2,5})$ |
| **Parametro:** Logo  **Formato:** ([^\s]+(\.(jpe?g|png|img|))$) |
| **Parametro:** Nome Lega  **Formato:** ^{4,50}$ |
| **Parametro:** Post   * **Formato: ^{20,}**$ |
| **Parametro:** Offerta  **Formato**:^[0-9]{0,4}\*$ |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case** | **Codice** |
| Test\_EffettuaLogin | TC\_1.1. |
| Test\_Registrazione | TC\_1.2. |
| Test\_CreazioneLega | TC\_1.3. |
| Test\_InvitaAllenatore | TC\_1.4. |
| Test\_FaiOffertaGiocatore | TC\_1.5. |
| Test\_ModificaOffertaGiocatore | TC\_1.6. |
| Test\_InvioPropostaScambio | TC\_1.7. |
| Test\_RispostaPropostaScambio | TC\_1.8. |
| Test\_PubblicaPost | TC\_1.9. |
| Test\_OrdinaTabella$$$ | TC\_1.10 |
| Test\_VisualizzaOrdineTabellaAlfabetico | TC 1.11 |
| Test\_VisualizzaOrdineTabellaRuolo | TC 1.12 |
| Test\_VisualizzaOrdineTabellaPunteggio | TC 1.13 |
| Test\_VisualizzaOrdineTabellaData | TC 1.14 |
| Test\_VisualizzaCreazioneSquadra | TC 1.15 |

**Le credenziali valide per l’autenticazione sono username “Gaelix98” e password “Condor1234--”. Se almeno una delle due è errata, ad esempio username “Salve” o password “Terra!” il sistema mostra un messaggio di errore e nega l’accesso. Se invece una delle due credenziali è mancante, viene considerato il campo mancante come “errato” e il sistema negherà l’accesso.**

**USERNAME SCORRETTO**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_Login |
| **Test Case ID** | TC\_1.1.1 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente si collega al Sito 2. Il Sito presenta un form in cui inserire  * Username * Password  1. L’utente inserisce l’username errata “Salve” e la password corretta “Condor1234--”. 2. Il Sito mostra il messaggio di errore per l’username. |
| **Condizione di uscita** | L’utente riceve un messaggio che segnala l’errore sull’username. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_Login |
| **Test Case ID** | TC\_1.1.1 |
| **Percorso Test** |  |
| **Input** | Username scorretto, password corretta |
| **Oracolo** | 1. Il Sito mostra il messaggio di errore per l’username. |
| **Log** | Poiché l’utente ha digitato l’ username scorretto, il Sito mostra il messaggio di errore “Nome utente errato”. |

**PASSWORD SCORRETTA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_Login |
| **Test Case ID** | TC\_1.1.2 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente si collega al Sito 2. Il Sito presenta un form in cui inserire  * Username * Password  1. L’utente inserisce l’username “Gaelix98” e la password corretta “Terra!”. 2. Il Sito mostra il messaggio di errore per la password. |
| **Condizione di uscita** | L’utente riceve un messaggio che segnala l’errore sulla password. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_Login |
| **Test Case ID** | TC\_1.1.2 |
| **Percorso Test** |  |
| **Input** | Username corretto, password scorretta |
| **Oracolo** | 1. Il Sito mostra il messaggio di errore per la password. |
| **Log** | Poiché l’utente ha digitato la password scorretta, il Sito mostra il messaggio di errore “Password errata”. |

**USERNAME E PASSWORD CORRETTI**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_Login |
| **Test Case ID** | TC\_1.1.3 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente accede al sito 2. Il Sito presenta un form in cui inserire  * Username * Password  1. L’utente inserisce il proprio username “Gaelix98” e la propria password “Condor1234--“ 2. Il Sito autentica l’utente e mostra l’homepage. |
| **Condizione di uscita** | L’utente accede al Sito |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_Login |
| **Test Case ID** | TC\_1.1.3 |
| **Percorso Test** |  |
| **Input** | Username corretto, password corretta |
| **Oracolo** | 1. Il sito autentica l’utente e mostra l’homepage. |
| **Log** | Il sito autentica l’utente e mostra l’homepage. |

Le credenziali valide per la registrazione sono username “Gaelix98”, password “Condor1234--”, email “maria.natale30@gmail.com”, nome ”Pasquale” e cognome “Coraluzzo”. Se l’username, password sono troppo corti come “Gae”, password “Con”, se l’username, password ed email non rispettano il formato come “Gae lix98” , “Cond or1234--” e “maria@natale30@gmail.com”, se l’email e/o l’username sono gia’ stati utilizzati oppure il nome e il cognome sono troppo corti come “P” e ”C” il sistema mostra un messaggio d’errore e nega la registrazione. Se uno dei campi obbligatori è mancante, quest’ultimo verrà considerato come “errato” e il sistema negherà la registrazione. **USERNAME FORMATO ERRATO**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_Registrazione |
| **Test Case ID** | TC\_1.2.1 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente si collega al Sito 2. Il Sito presenta un form in cui inserire  * Username * Password * Email * Nome * Cognome  1. L’utente inserisce l’username non corretto “Gae lix98”, la password corretta “Condor1234--” e l’email “maria.natale30@gmail.com” , il nome “Pasquale” e il cognome “Coralluzzo” 2. Il Sito non permette all’utente di registrarsi. |
| **Condizione di uscita** | L’utente riceve un messaggio di errore sull’username |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_Registrazione |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.2.1 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Username formato errato, password corretta, email corretta, nome corretto, password corretta |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito non permette all’utente di registrarsi. |
| 1. **Log** | 1. Il sito non registra l’utente e mostra un avviso di errore sull’username. |

**PASSWORD FORMATO ERRATO.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_Registrazione |
| **Test Case ID** | TC\_1.2.2 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente si collega al Sito 2. Il Sito presenta un form in cui inserire  * Username * Password * Email * Nome * Cognome  1. L’utente inserisce l’username corretto “Gaelix98”, la password non corretta “Cond or1234--” , l’email “maria.natale30@gmail.com”, il nome “Pasquale” corretto e il cognome “Coralluzzo” corretto 2. Il Sito non permette all’utente di registrarsi. |
| **Condizione di uscita** | L’utente riceve un messaggio di errore sulla password |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_Registrazione |
| **Test Case ID** | TC\_1.2.2 |
| **Percorso Test** |  |
| **Input** | Username corretto, password formato errato, email corretta, nome corretto, password corretta |
| **Oracolo** | 1. Il Sito non permette all’utente di registrarsi. |
| **Log** | Il sito non registra l’utente e mostra un avviso di errore sulla password |

**USERNAME GIA’ USATO**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_Registrazione |
| **Test Case ID** | TC\_1.2.3 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente si collega al Sito 2. Il Sito presenta un form in cui inserire  * Username * Password * Email * Nome * Cognome  1. L’utente inserisce l’username già esistente “Gaelix98”, la password corretta “Condor1234--”, l’email “maria.natale@gmail.com”, il nome “Pasquale” corretto e il cognome “Coralluzzo” corretto 2. Il Sito non permette all’utente di registrarsi. |
| **Condizione di uscita** | L’utente riceve un messaggio di errore sull’username |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_Registrazione |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.2.3 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Username già esistente, password corretta, email corretta, nome corretto, cognome corretto |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito non permette all’utente di registrarsi. |
| 1. **Log** | 1. Il sito non registra l’utente e mostra un avviso di errore sull’username. |

**EMAIL FORMATO ERRATO.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_Registrazione |
| **Test Case ID** | TC\_1.2.4 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente si collega al Sito 2. Il Sito presenta un form in cui inserire  * Username * Password * Email * Nome * Cognome  1. L’utente inserisce l’username corretto “Gaelix98”, la password corretta “Condor1234--” , l’email non valida “maria@natale30@gmail@com”, ”, il nome “Pasquale” corretto e il cognome “Coralluzzo” corretto 2. Il Sito non permette all’utente di registrarsi. |
| **Condizione di uscita** | L’utente riceve un messaggio di errore sull’email |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_Registrazione |
| **Test Case ID** | TC\_1.2.4 |
| **Percorso Test** |  |
| **Input** | Username corretto, password corretta, email non corretta |
| **Oracolo** | 1. Il Sito non permette all’utente di registrarsi. |
| **Log** | Il sito non registra l’utente e mostra un avviso di errore sull’email |

**EMAIL GiA’ USATA.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_Registrazione |
| **Test Case ID** | TC\_1.2.5 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente si collega al Sito 2. Il Sito presenta un form in cui inserire  * Username * Password * Email * Nome * Cognome  1. L’utente inserisce l’username corretto “Gaelix98”, la password corretta “Condor1234--”, l’email già usata “maria.natale30@gmail.com”, ”, il nome “Pasquale” corretto e il cognome “Coralluzzo” corretto 2. Il Sito non permette all’utente di registrarsi. |
| **Condizione di uscita** | L’utente riceve un messaggio di errore sull’email |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_Registrazione |
| **Test Case ID** | TC\_1.2.5 |
| **Percorso Test** |  |
| **Input** | Username corretto, password corretta, email non corretta, nome corretto, cognome corretto |
| **Oracolo** | 1. Il Sito non permette all’utente di registrarsi. |
| **Log** | Il sito non registra l’utente e mostra un avviso di errore sull’email |

**NOME TROPPO CORTO.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_Registrazione |
| **Test Case ID** | TC\_1.2.6 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente si collega al Sito 2. Il Sito presenta un form in cui inserire  * Username * Password * Email * Nome * Cognome  1. L’utente inserisce l’username corretto “Gaelix98”, la password corretta “Condor1234--” e l’email “maria.natale30@gmail.com”, il nome ”P” e il cognome “Coralluzzo” 2. Il Sito non permette all’utente di registrarsi. |
| **Condizione di uscita** | L’utente riceve un messaggio di errore sul nome |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_Registrazione |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.2.6 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Username corretto, password corretta, email corretta, nome non corretto, cognome corretto |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito non permette all’utente di registrarsi. |
| 1. **Log** | 1. Il sito non registra l’utente e mostra un avviso di errore sul nome. |

**COGNOME TROPPO CORTO.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_Registrazione |
| **Test Case ID** | TC\_1.2.7 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente si collega al Sito 2. Il Sito presenta un form in cui inserire  * Username * Password * Email * Nome * Cognome  1. L’utente inserisce l’username corretto “Gaelix98”, la password corretta “Condor1234--” e l’email “maria.natale30@gmail.com”, il nome ”Pasquale” e il cognome “C” 2. Il Sito non permette all’utente di registrarsi. |
| **Condizione di uscita** | L’utente riceve un messaggio di errore sul cognome |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_Registrazione |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.2.7 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Username corretto, password corretta, email corretta, nome corretto, cognome non corretto |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito non permette all’utente di registrarsi. |
| 1. **Log** | 1. Il sito non registra l’utente e mostra un avviso di errore sul cognome. |

**Le credenziali valide per la creazione della lega sono: Nome lega: “Memeroni”, carica il logo “6punti.png“.Se il Presidente sceglie un nome con formato sbagliato come “Memeroni!” o un nome per la lega troppo corto come “Mem” o troppo lungo come“sarebbemoltopiacevolechewordunavoltasu2000funzionasseefacessequellochedovrebbefare”o inserisce la percentuale di vittoria a uno tra i primi tre posti o la quota mensile in maniera errata come “59d%” o “30euro” o il formato del logo non rispetta quelli stabiliti dal sistema come “.docx” il sistema impedisce la creazione della lega.**

**NOME FORMATO ERRATO**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_CreazioneLega |
| **Test Case ID** | TC\_1.3.1 |
| **Condizione di Entrata** | L’utente ha effettuato l’accesso |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente apre la schermata per creare la lega 2. Il sito presenta la schermata relativa alla creazione lega 3. L’utente seleziona un file con formato corretto per il logo della lega 4. Il sito mostra un messaggio di avvenuto caricamento 5. Il presidente chiama la lega “Memeroni!” 6. Il presidente inserisce percentuale di vittoria “50%”, “30%”, “20%” 7. Il presidente inserisce la quota mensile di “30” Euro 8. Il sito non permette di creare la lega 9. Il sito mostra un avviso di errore sulla scelta del nome |
| **Condizione di uscita** | L’utente visualizza il messaggio di errore |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_CreazioneLega |
| **Test Case ID** | TC\_1.3.1 |
| **Input** | File con formato corretto, nome lega non corretto, percentuale di vittoria corretto, quota corretta |
| **Oracolo** | 4. Deve essere visualizzato un messaggio di errore sull’username |
| **Log** | Poiché l’utente ha selezionato un file con formato corretto e nome lega non valido, il sito mostra il messaggio di errore sul nome e impedisce la creazione della lega |

**FORMATO LOGO NON CORRETTO**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_CreazioneLega |
| **Test Case ID** | TC\_1.3.2 |
| **Condizione di Entrata** | L’utente ha effettuato l’accesso |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente apre la schermata per creare la lega 2. Il sito presenta la schermata relativa alla creazione lega 3. L’utente seleziona un file con formato “docx” non corretto per il logo della lega 4. Il sito mostra un messaggio di errore 5. Il presidente chiama la lega “Memeroni” 6. Il presidente inserisce percentuale di vittoria “50%”, “30%”, “20%” 7. Il presidente inserisce la quota mensile di “30” Euro 8. Il sito non permette di creare la lega |
| **Condizione di uscita** | L’utente visualizza il messaggio di errore sul logo |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_CreazioneLega |
| **Test Case ID** | TC\_1.3.2 |
| **Input** | File con formato non corretto e nome lega corretto, quota corretta percentuale vincita corretta |
| **Oracolo** | 4. Deve essere visualizzato un messaggio di errore sul caricamento del logo |
| **Log** | Poiché l’utente ha selezionato un file con formato non corretto e nome lega valido, una percentuale corretta e una quota corretta il sito mostra il messaggio di errore sul logo |

**QUOTA MENSILE NON CORRETTA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_CreazioneLega |
| **Test Case ID** | TC\_1.3.3 |
| **Condizione di Entrata** | L’utente ha effettuato l’accesso |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente apre la schermata per creare la lega 2. Il sito presenta la schermata relativa alla creazione lega 3. L’utente seleziona un file con formato corretto per il logo della lega 4. Il sito mostra un messaggio di avvenuto caricamento 5. Il presidente chiama la lega “Memeroni” 6. Il presidente inserisce percentuale di vittoria “50%”, “30%”, “20%” 7. Il presidente inserisce la quota mensile di “30Euro” Euro 8. Il sito non permette di creare la lega 9. Il sito mostra un avviso di errore sulla scelta della quota |
| **Condizione di uscita** | L’utente visualizza il messaggio di errore |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_CreazioneLega |
| **Test Case ID** | TC\_1.3.3 |
| **Input** | File con formato corretto, nome lega corretto, percentuale di vittoria corretto, quota non corretta |
| **Oracolo** | 4. Deve essere visualizzato un messaggio di errore sulla quota |
| **Log** | Poiché l’utente ha selezionato un file con formato corretto nome lega valido, una quota non valida e una percentuale di vittoria valida il sito mostra il messaggio di errore sula quota e impedisce la creazione della lega |

**PERCENTUALE DI VINCITA NON CORRETA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_CreazioneLega |
| **Test Case ID** | TC\_1.3.4 |
| **Condizione di Entrata** | L’utente ha effettuato l’accesso |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente apre la schermata per creare la lega 2. Il sito presenta la schermata relativa alla creazione lega 3. L’utente seleziona un file con formato corretto per il logo della lega 4. Il sito mostra un messaggio di avvenuto caricamento 5. Il presidente chiama la lega “Memeroni” 6. Il presidente inserisce percentuale di vittoria “59d%”, “30%”, “20%” 7. Il presidente inserisce la quota mensile di “30” Euro 8. Il sito non permette di creare la lega 9. Il sito mostra un avviso di errore sulla scelta della percentuale |
| **Condizione di uscita** | L’utente visualizza il messaggio di errore |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_CreazioneLega |
| **Test Case ID** | TC\_1.3.4 |
| **Input** | File con formato corretto, nome lega corretto, percentuale di vittoria non corretto, quota corretta |
| **Oracolo** | 4. Deve essere visualizzato un messaggio di errore sulla percentuale di vittoria |
| **Log** | Poiché l’utente ha selezionato un file con formato corretto nome lega valido, una quota valida ma una percentuale di vittoria non valida il sito mostra il messaggio di errore sula percentuale e impedisce la creazione della lega |

**FORMATO LOGO, NOME CORRETTI, QUOTA CORRETTA. PERCENTUALE DI VITTORIA CORRETTO**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_CreazioneLega |
| **Test Case ID** | TC\_1.3.5 |
| **Condizione di Entrata** | L’utente ha effettuato l’accesso |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente apre la schermata per creare la lega 2. Il sito presenta la schermata relativa alla creazione lega 3. L’utente seleziona un file con formato corretto per il logo della lega 4. Il sito mostra un messaggio di avvenuto caricamento 5. Il presidente chiama la lega “Memeroni” 6. Il presidente inserisce percentuale di vittoria “50%”, “30%”, “20%” 7. Il presidente inserisce la quota mensile di “30” Euro 8. Il sito permette di creare la lega |
| **Condizione di uscita** | L’utente visualizza il messaggio di avvenuta creazione |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_CreazioneLega |
| **Test Case ID** | TC\_1.3.5 |
| **Input** | File con formato corretto e nome lega corretto, percentuale di vittoria corretto, quota corretta |
| **Oracolo** | 4. Deve essere creata la lega e visualizzato un messaggio di avvenuta creazione |
| **Log** | Poiché l’utente ha selezionato un file con formato corretto e nome lega valido, il sito mostra il messaggio di avvenuta creazione lega |

**Le credenziali valide per l’invito ad un allenatore già registrato al sito è “Gaelix98”, mentre quello non esistente è “Condor3214”. Le credenziali valide per l’invito ad un allenatore non registrato al sito è “maria.natale30@gmail.com” , mentre quella non valida è “maria.natale31@gmail@com “ . Il campo mancante è considerato come username non esistente o email non valida.**

**USERNAME ESISTENTE**

**EMAIL NON VALIDA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_InvitoAllenatore |
| **Test Case ID** | TC\_1.4.1 |
| **Condizione di Entrata** | -Il Presidente deve aver creato una lega |
| **Flusso degli Eventi** | 1. Il Presidente si collega al sito 2. Il sito presenta un form che permette di invitare l’allenatore tramite email o username. 3. Il Presidente sceglie “email” 4. Il Presidente inserisce l’email valida “maria.natale30@gmail@com” 5. Il sito spedisce non spedisce l’invito e avvisa il Presidente dell’errore |
| **Condizione di uscita** | L’utente riceve un messaggio di errore sull’email |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_InvitoAllenatore |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.4.1 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Email non valida |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito non permette al presidente di spedire l’invito |
| 1. **Log** | 1. Il sito mostra un messaggio di errore al Presidente |

**EMAIL VALIDA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_InvitoAllenatore |
| **Test Case ID** | TC\_1.4.2 |
| **Condizione di Entrata** | -Il Presidente deve aver creato una lega |
| **Flusso degli Eventi** | 1. Il Presidente si college al sito 2. Il sito presenta un form che permette di invitare l’allenatore tramite email o username. 3. Il Presidente sceglie “email” 4. Il Presidente inserisce l’email valida “maria.natale30@gmail.com” 5. Il sito spedisce l’invito alla lega via email |
| **Condizione di uscita** | L’utente riceve un messaggio di avvenuto invito |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_InvitoAllenatore |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.4.2 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Email valida |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito permette al presidente di spedire l’invito |
| 1. **Log** | 1. Il sito spedisce l’invito al giocatore selezionato dal Presidente |

**USERNAME NON ESISTENTE**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_InvitoAllenatore |
| **Test Case ID** | TC\_1.4.3 |
| **Condizione di Entrata** | -Il Presidente deve aver creato una lega |
| **Flusso degli Eventi** | 1. Il Presidente si college al sito 2. Il sito presenta un form che permette di invitare l’allenatore tramite email o username. 3. Il Presidente sceglie “username” 4. Il Presidente inserisce l’username non esistente “Condor3214” 5. Il sito non spedisce l’invito alla lega. |
| **Condizione di uscita** | L’utente riceve un messaggio di errore sull’username non esistente |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_InvitoAllenatore |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.4.3 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Username non esistente |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito non permette al presidente di spedire l’invito |
| 1. **Log** | 1. Il sito segnala l’errore all’utente |

**USERNAME ESISTENTE**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_InvitoAllenatore |
| **Test Case ID** | TC\_1.4.4 |
| **Condizione di Entrata** | -Il Presidente deve aver creato una lega |
| **Flusso degli Eventi** | 1. Il Presidente si college al sito 2. Il sito presenta un form che permette di invitare l’allenatore tramite email o username. 3. Il Presidente sceglie “username” 4. Il Presidente inserisce l’username già esistente “Gaelix98” 5. Il sito spedisce l’invito alla lega. |
| **Condizione di uscita** | L’utente riceve un messaggio di avvenuto invito |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_InvitoAllenatore |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.4.4 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Username già esistente |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito permette al presidente di spedire l’invito |
| 1. **Log** | 1. Il sito spedisce l’invito al giocatore selezionato dal Presidente |

**Il budget inziale dell’allenatore è 250 FM, un’offerta valida è “220 FM”, una non valida è “330FM”**

**FORMATO OFFERTA NON VALIDA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_FaiOffertaGiocatore |
| **Test Case ID** | TC\_1.5.1 |
| **Condizione di Entrata** | -L’allenatore dev’essere in un’asta. |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’allenatore seleziona il giocatore dal pool di calciatori. 2. L’allenatore scrive “3h00” come offerta. 3. L’utente viene notificato che ha offerto più del suo budget. |
| **Condizione di uscita** | L’allenatore viene notificato dell’errore |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_FaiOffertaGiocatore |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.5.1 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Offerta non valida |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito non permette all’allenatore di fare l’offerta per il giocatore |
| 1. **Log** | 1. Il sito mostra un messaggio di errore per l’offerta all’allenatore. |

**OFFERTA NON VALIDA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_FaiOffertaGiocatore |
| **Test Case ID** | TC\_1.5.2 |
| **Condizione di Entrata** | -L’allenatore dev’essere in un’asta. |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’allenatore seleziona il giocatore dal pool di calciatori. 2. L’allenatore scrive “300” come offerta. 3. L’utente viene notificato che ha offerto più del suo budget. |
| **Condizione di uscita** | L’allenatore viene notificato dell’errore |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_FaiOffertaGiocatore |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.5.2 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Offerta non valida |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito non permette all’allenatore di fare l’offerta per il giocatore |
| 1. **Log** | 1. Il sito mostra un messaggio di errore per l’offerta all’allenatore. |

**OFFERTA VALIDA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_FaiOffertaGiocatore |
| **Test Case ID** | TC\_1.5.3 |
| **Condizione di Entrata** | -L’allenatore dev’essere in un’asta. |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’allenatore seleziona il giocatore dal pool di calciatori. 2. L’allenatore scrive “220” come offerta. 3. Il saldo viene scalato 4. L’utente viene notificato dell’avvenuta offerta. |
| **Condizione di uscita** | L’allenatore viene notificato dell’offerta. |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_FaiOffertaGiocatore |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.5.3 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Offerta valida |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito permette all’allenatore di fare l’offerta per il giocatore |
| 1. **Log** | 1. Il sito mostra un messaggio di avvenuta offerta all’allenatore. |

**Il budget inziale dell’allenatore è 250 FM, un’offerta valida è “220 FM”, una non valida è “330FM”**

**FORMATO OFFERTA NON VALIDA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_FaiOffertaGiocatore |
| **Test Case ID** | TC\_1.6.1 |
| **Condizione di Entrata** | -L’allenatore dev’essere in un’asta. |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’allenatore seleziona il giocatore dal pool di calciatori. 2. L’allenatore scrive “3h00” come offerta. 3. L’utente viene notificato che ha offerto più del suo budget. |
| **Condizione di uscita** | L’allenatore viene notificato dell’errore |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_FaiOffertaGiocatore |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.6.1 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Offerta non valida |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito non permette all’allenatore di fare l’offerta per il giocatore |
| 1. **Log** | 1. Il sito mostra un messaggio di errore per l’offerta all’allenatore. |

**OFFERTA NON VALIDA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_ModificaOffertaGiocatore |
| **Test Case ID** | TC\_1.6.2 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’allenatore seleziona il giocatore dal pool di calciatori. 2. L’allenatore scrive “300” come offerta. 3. L’utente viene notificato che ha offerto più del suo budget. |
| **Condizione di uscita** | L’allenatore viene notificato dell’errore |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_FaiOffertaGiocatore |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.6.2 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Offerta non valida |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito non permette all’allenatore di fare l’offerta per il giocatore |
| 1. **Log** | 1. Il sito mostra un messaggio di errore per l’offerta all’allenatore. |

**OFFERTA VALIDA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_ModificaOffertaGiocatore |
| **Test Case ID** | TC\_1.6.3 |
| **Condizione di Entrata** | -L’allenatore dev’essere in un’asta. |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’allenatore seleziona il giocatore dal pool di calciatori. 2. L’allenatore scrive “220” come offerta. 3. Il saldo viene scalato 4. L’utente viene notificato dell’avvenuta offerta. |
| **Condizione di uscita** | L’allenatore viene notificato dell’offerta. |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_FaiOffertaGiocatore |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.6.3 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Offerta valida |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito permette all’allenatore di fare l’offerta per il giocatore |
| 1. **Log** | 1. Il sito mostra un messaggio di avvenuta offerta all’allenatore. |

**Il budget inziale dell’allenatore è 250 FM, un’offerta valida è “220 FM”, una non valida è “330FM” . In questo caso testiamo l’opzione di proposta scambio del calciatore annessa a FM**

**FORMATO OFFERTA NON VALIDA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_InvioPropostaScambio |
| **Test Case ID** | TC\_1.7.1 |
| **Condizione di Entrata** | -L’allenatore dev’essere in un’asta. |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’allenatore seleziona il giocatore dal pool di calciatori. 2. L’allenatore scrive “3h00” come offerta. 3. L’utente viene notificato che ha offerto più del suo budget. |
| **Condizione di uscita** | L’allenatore viene notificato dell’errore |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_InvioPropostaScambio |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.7.1 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Offerta non valida |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito non permette all’allenatore di fare l’offerta per il giocatore |
| 1. **Log** | 1. Il sito mostra un messaggio di errore per l’offerta all’allenatore. |

**OFFERTA NON VALIDA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_InvioPropostaScambio |
| **Test Case ID** | TC\_1.7.2 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’allenatore seleziona il giocatore dal pool di calciatori. 2. L’allenatore scrive “300” come offerta. 3. L’utente viene notificato che ha offerto più del suo budget. |
| **Condizione di uscita** | L’allenatore viene notificato dell’errore |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_FaiOffertaGiocatore |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.7.2 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Offerta non valida |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito non permette all’allenatore di fare l’offerta per il giocatore |
| 1. **Log** | 1. Il sito mostra un messaggio di errore per l’offerta all’allenatore. |

**OFFERTA VALIDA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_InvioPropostaScambio |
| **Test Case ID** | TC\_1.7.3 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’allenatore seleziona il giocatore dal pool di calciatori. 2. L’allenatore scrive “220” come offerta. 3. Il saldo viene scalato 4. L’utente viene notificato dell’avvenuta offerta. |
| **Condizione di uscita** | L’allenatore viene notificato dell’offerta. |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_InvioPropostaScambio |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.7.3 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Offerta valida |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito permette all’allenatore di fare l’offerta per il giocatore |
| 1. **Log** | 1. Il sito mostra un messaggio di avvenuta offerta all’allenatore. |

**Il budget inziale dell’allenatore è 250 FM, un’offerta valida è “220 FM”, una non valida è “330FM” . In questo caso il ricevente deve pagare per un calciatore.**

**FORMATO OFFERTA NON VALIDA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_RispondiPropostaScambio |
| **Test Case ID** | TC\_1.8.1 |
| **Condizione di Entrata** | -L’allenatore dev’essere in un’asta. |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’allenatore seleziona il giocatore dal pool di calciatori. 2. L’allenatore scrive “3h00” come offerta. 3. L’utente viene notificato che ha offerto più del suo budget. |
| **Condizione di uscita** | L’allenatore viene notificato dell’errore |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_RispondiOffertaGiocatore |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.7.1 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Offerta non valida |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito non permette all’allenatore di fare l’offerta per il giocatore |
| 1. **Log** | 1. Il sito mostra un messaggio di errore per l’offerta all’allenatore. |

**OFFERTA NON VALIDA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_RispostaPropostaScambio |
| **Test Case ID** | TC\_1.8.2 |
| **Condizione di Entrata** | -L’allenatore dev’essere in un’asta. |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’allenatore seleziona la proposta scambio 2. L’allenatore conferma lo scambio. 3. L’allenatore viene notificato dell’errore. |
| **Condizione di uscita** | L’allenatore viene notificato dell’errore |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_RispostaPropostaScambio |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.8.2 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Offerta non valida |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito non permette all’allenatore di accettare l’offerta. |
| 1. **Log** | 1. Il sito mostra un messaggio di errore per l’offerta all’allenatore. |

**OFFERTA VALIDA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_RispostaPropostaScambio |
| **Test Case ID** | TC\_1.8.3 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’allenatore seleziona la proposta scambio 2. L’allenatore conferma lo scambio. |
| **Condizione di uscita** | L’allenatore viene notificato dell’offerta. |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_RispostaPropostaScambio |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.8.3 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Offerta valida |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito permette all’allenatore di accettare lo scambio |
| 1. **Log** | 1. Il sito trasferisce gli FM da un account all’altro. 2. Il sito trasferisce il giocatore da un account all’altro. 3. Il sito sito avvisa l’allenatore dell’avvenuto scambio. |

**Lo scout scrive un post valido, con più di 20 caratteri chiamato “i 6 calciatori da piazzare in campo”.   
Il post non valido è chiamato “2 punti”.**

**Post Non Accettabile**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_PubblicaPost |
| **Test Case ID** | TC\_1.9.1 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. Lo scout accede al sito 2. Lo scout crea il post 3. Lo scout pubblica il post “2 punti”. 4. Il sito avvisa lo scout della mancata creazione |
| **Condizione di uscita** | Lo scout viene avvisato della mancata creazione |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_PubblicaPost |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.9.1 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Post non valido |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito non permette allo scout di pubblicare il post |
| 1. **Log** | 1. Il sito mostra un messaggio di non avvenuta pubblicazione |

**Post Accettabile**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_PubblicaPost |
| **Test Case ID** | TC\_1.9.2 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. Lo scout accede al sito 2. Lo scout crea il post 3. Lo scout pubblica il post “i 6 calciatori da piazzare in campo”. 4. Il sito avvisa lo scout della creazione con successo |
| **Condizione di uscita** | Lo scout viene avvisato dell’avvenuta creazione |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_PubblicaPost |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.9.2 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Input** | 1. Post valido |
| 1. **Oracolo** | 1. Il Sito permette allo scout di pubblicare il post |
| 1. **Log** | 1. Il sito mostra un messaggio avvenuta pubblicazione |

**L’utente decide di ordinare i giocatori per ordine di prezzo.   
I giocatori più costosi che vede sono in ordine “Storaro, Ibraimovich, kakà”.**

**Se la tabella riporta un ordine diverso da quello di sopra, la visualizzazione è sbagliata**

**Bacheca non visualizzata correttamente**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_VisualizzaOrdineTabella$$$ |
| **Test Case ID** | TC\_1.10.1 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente visualizza l’area dei calciatori 2. Attiva la funzione “ordina per Prezzo” 3. Il sito non ordina per prezzo i calciatori |
| **Condizione di uscita** | Il sito mostra la tabella ordinata per prezzo in modo scorretto |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_VisuallizaOrdineTabella$$$ |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.10.1 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Output** | 1. Tabella Non Visualizzata Correttamente |
| 1. **Oracolo** | 1. Tabella non ordinata per prezzo |
| 1. **Log** | 1. Il sito riordina la tabella mostrando i giocatori ordinati per caso. |

**Bacheca visualizzata correttamente**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_VisualizzaOrdineTabella$$$ |
| **Test Case ID** | TC\_1.10.2 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente visualizza l’area dei calciatori 2. Attiva la funzione “ordina per Prezzo” 3. Il sito ordina per prezzo i calciatori |
| **Condizione di uscita** | Il sito mostra la tabella ordinata per prezzo |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_VisuallizaOrdineTabella$$$ |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.10.2 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Output** | 1. Tabella Visualizzata Correttamente |
| 1. **Oracolo** | 1. Tabella ordinata per prezzo |
| 1. **Log** | 1. Il sito riordina la tabella mostrando i giocatori più costosi in alto. |

**L’utente decide di ordinare i giocatori per ordine alfabetico.   
I giocatori più costosi che vede sono in ordine “Buffon,Del Piero,Nedeved ”.**

**Se la tabella riporta un ordine diverso da quello di sopra, la visualizzazione è sbagliata.**

**Bacheca non visualizzata correttamente**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_VisualizzaOrdineTabellaAlfabetico |
| **Test Case ID** | TC\_1.11.1 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente visualizza l’area dei calciatori 2. Attiva la funzione “ordina per ordine alfabetico” 3. Il sito non ordina per cognome dei calciatori |
| **Condizione di uscita** | Il sito mostra la tabella ordinata per cognome in modo scorretto |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_VisuallizaOrdineTabellaAlfabetico |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.11.1 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Output** | 1. Tabella Non Visualizzata Correttamente |
| 1. **Oracolo** | 1. Tabella non ordinata per cognome |
| 1. **Log** | 1. Il sito riordina la tabella mostrando i giocatori ordinati per caso. |

**Bacheca visualizzata correttamente**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_VisualizzaOrdineTabellaAlfabetico |
| **Test Case ID** | TC\_1.11.2 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente visualizza l’area dei calciatori 2. Attiva la funzione “ordina per ordine alfabetico” 3. Il sito ordina per cognome i calciatori |
| **Condizione di uscita** | Il sito mostra la tabella ordinata per cognome |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_VisuallizaOrdineTabellaAlfabetico |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.11.2 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Output** | 1. Tabella Visualizzata Correttamente |
| 1. **Oracolo** | 1. Tabella ordinata per cognome |
| 1. **Log** | 1. Il sito riordina la tabella mostrando i giocatori ordinati per cognome. |

**L’utente decide di ordinare i giocatori per ruolo. L’ordine dei ruoli è “Portiere, difensori, centrocampisti, attaccanti”.**

**Se la tabella riporta un ordine diverso da quello di sopra, la visualizzazione è sbagliata.**

**Bacheca non visualizzata correttamente**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_VisualizzaOrdineTabellaRuolo |
| **Test Case ID** | TC\_1.12.1 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente visualizza l’area dei calciatori 2. Attiva la funzione “ordina per ruolo” 3. Il sito non ordina ruolo dei calciatori |
| **Condizione di uscita** | Il sito mostra la tabella ordinata per ruolo in modo scorretto |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_VisuallizaOrdineTabellaRuolo |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.12.1 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Output** | 1. Tabella Non Visualizzata Correttamente |
| 1. **Oracolo** | 1. Tabella non ordinata per ruolo |
| 1. **Log** | 1. Il sito riordina la tabella mostrando i giocatori ordinati per caso. |

**Bacheca visualizzata correttamente**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_VisualizzaOrdineTabellaRuolo |
| **Test Case ID** | TC\_1.12.2 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente visualizza l’area dei calciatori 2. Attiva la funzione “ordina per ruolo” 3. Il sito ordina per ruolo i calciatori |
| **Condizione di uscita** | Il sito mostra la tabella ordinata per ruolo |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_VisuallizaOrdineTabellaRuolo |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.12.2 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Output** | 1. Tabella Visualizzata Correttamente |
| 1. **Oracolo** | 1. Tabella ordinata per ruolo |
| 1. **Log** | 1. Il sito riordina la tabella mostrando i giocatori ordinati per ruolo |

**L’utente decide di ordinare le squadre per punteggio, dal più alto al più basso.**

**Se la tabella riporta un ordine diverso da quello di sopra, la visualizzazione è sbagliata.**

**Bacheca non visualizzata correttamente**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_VisualizzaOrdineTabellaPunteggio |
| **Test Case ID** | TC\_1.13.1 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente visualizza l’area delle squadre 2. Attiva la funzione “ordina per punteggio” 3. Il sito non ordina per punteggio le squadre |
| **Condizione di uscita** | Il sito mostra la tabella ordinata per ruolo in modo scorretto |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_VisuallizaOrdineTabellaPunteggio |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.13.1 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Output** | 1. Tabella Non Visualizzata Correttamente |
| 1. **Oracolo** | 1. Tabella non ordinata per punteggio |
| 1. **Log** | 1. Il sito riordina la tabella mostrando le squadre ordinate per caso. |

**Bacheca visualizzata correttamente**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_VisualizzaOrdineTabellaPunteggio |
| **Test Case ID** | TC\_1.13.2 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente visualizza l’area squadre 2. Attiva la funzione “ordina per punteggio” 3. Il sito ordina per punteggio le squadre |
| **Condizione di uscita** | Il sito mostra la tabella ordinata per punteggio |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_VisuallizaOrdineTabellaPunteggio |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.13.2 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Output** | 1. Tabella Visualizzata Correttamente |
| 1. **Oracolo** | 1. Tabella ordinata per punteggio |
| 1. **Log** | 1. Il sito riordina la tabella mostrando le squadre ordinate per punteggio. |

**L’utente decide di ordinare le partite per data, dalla più recente alla più vecchia.**

**Se la tabella riporta un ordine diverso da quello di sopra, la visualizzazione è sbagliata.**

**Bacheca non visualizzata correttamente**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_VisualizzaOrdineTabellaData |
| **Test Case ID** | TC\_1.14.1 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente visualizza l’area delle partite 2. Attiva la funzione “ordina per data” 3. Il sito non ordina per data le partite |
| **Condizione di uscita** | Il sito mostra la tabella ordinata per ruolo in modo scorretto |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_VisuallizaOrdineTabellaData |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.14.1 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Output** | 1. Tabella Non Visualizzata Correttamente |
| 1. **Oracolo** | 1. Tabella non ordinata per data |
| 1. **Log** | 1. Il sito riordina la tabella mostrando le partite ordinate per caso. |

**Bacheca visualizzata correttamente**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_VisualizzaOrdineTabellaData |
| **Test Case ID** | TC\_1.14.2 |
| **Condizione di Entrata** | - |
| **Flusso degli Eventi** | 1. L’utente visualizza l’area calendario 2. Attiva la funzione “ordina per data” 3. Il sito ordina per data le partite. |
| **Condizione di uscita** | Il sito mostra la tabella ordinata per data |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Test Case Name** | 1. Test\_VisuallizaOrdineTabellaData |
| 1. **Test Case ID** | 1. TC\_1.14.2 |
| 1. **Percorso Test** |  |
| 1. **Output** | 1. Tabella Visualizzata Correttamente |
| 1. **Oracolo** | 1. Tabella ordinata per data |
| 1. **Log** | 1. Il sito riordina la tabella mostrando le partite ordinate per data. |

**Le credenziali valide per la creazione della squadra sono: Nome Squadra “Six Points”, carica il logo “6punti.png“.Se il Presidente sceglie un nome un nome per la lega troppo corto come “Mem” o troppo lungo come“sarebbemoltopiacevolechewordunavoltasu2000funzionasseefacessequellochedovrebbefare” o il formato del logo non rispetta quelli stabiliti dal sistema come “.docx” il sistema impedisce la creazione della lega.**

**FORMATO LOGO CORRETTO, NOME NON CORRETTO,**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_CreazioneSquadra |
| **Test Case ID** | TC\_1.15.1 |
| **Condizione di Entrata** | L’utente ha accettato l’invito ad una lega |
| **Flusso degli Eventi** | 1. Il sito presenta la schermata relativa alla creazione della squadra 2. L’utente seleziona un file con formato corretto per il logo della squadra 3. Il sito mostra un messaggio di avvenuto caricamento 4. Il presidente chiama la squadra “Mem” 5. Il sito non permette di creare la lega 6. Viene visualizzato un messaggio di errore sul nome della lega |
| **Condizione di uscita** | L’utente visualizza il messaggio di avvenuta creazione |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_CreazioneSquadra |
| **Test Case ID** | TC\_1.15.1 |
| **Input** | File con formato corretto e nome squadra non corretto |
| **Oracolo** | 4. Non deve essere creata la squadra e deve venire visualizzato un messaggio di errore |
| **Log** | Poiché l’utente ha selezionato un file con formato corretto e nome squadra non valido, il sito mostra il messaggio di non avvenuta creazione squadra |

**FORMATO LOGO NON CORRETTO, NOME CORRETTO,**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_CreazioneSquadra |
| **Test Case ID** | TC\_1.15.2 |
| **Condizione di Entrata** | L’utente ha accettato l’invito ad una lega |
| **Flusso degli Eventi** | 1. Il sito presenta la schermata relativa alla creazione della squadra 2. L’utente seleziona un file con formato non corretto per il logo della squadra 3. Il sito mostra un messaggio di errore sul caricamento 4. Il sito non permette di caricare il file. |
| **Condizione di uscita** | L’utente visualizza il messaggio di errore sul caricamento |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_CreazioneSquadra |
| **Test Case ID** | TC\_1.15.2 |
| **Input** | File con formato non corretto e nome squadra corretto |
| **Oracolo** | 4. Non Deve essere creata la squadra e visualizzato un messaggio di errore sul caricamento del file |
| **Log** | Poiché l’utente ha selezionato un file con formato non corretto, il sito mostra il messaggio di errore sul caricamento del file |

**FORMATO LOGO NON CORRETTO, NOME CORRETTO,**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_CreazioneSquadra |
| **Test Case ID** | TC\_1.15.3 |
| **Condizione di Entrata** | L’utente ha accettato l’invito ad una lega |
| **Flusso degli Eventi** | 1. Il sito presenta la schermata relativa alla creazione della squadra 2. L’utente seleziona un file con formato corretto per il logo della squadra 3. Il sito mostra un messaggio di avvenuto caricamento 4. Il presidente chiama la squadra “Six points” 5. Il sito permette di creare la lega |
| **Condizione di uscita** | L’utente visualizza il messaggio di avvenuta creazione |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | Test\_CreazioneSquadra |
| **Test Case ID** | TC\_1.15.3 |
| **Input** | File con formato corretto e nome squadra corretto |
| **Oracolo** | 4. Deve essere creata la squadra e visualizzato un messaggio di avvenuta creazione |
| **Log** | Poiché l’utente ha selezionato un file con formato corretto e nome squadra valido, il sito mostra il messaggio di avvenuta creazione squadra |